

De 4 GameChangers

Wat betekent dit voor jou?



Marcel de Leeuwe – Next Learning 2018

Continuing My Presentation . . . By Elliott Masie



The MASIE Center

The Technology & Learning ThinkTank

Resources, Articles, TechLearn Trends, Exploratorium
Audio & Video Clips, Favorite Links & Problem Solutions

TECH·
LEARN
'98

November 15th - 18th
Orlando, Florida, USA

TECHLEARN TRENDS
On-Line Newsletter

www.masie.com
1-800-98-MASIE

Continuing My Presentation... By Elliott Masie - Spring 1998

The MASIE Center
The Technology & Learning ThinkTank



Insert CD ROM.
If your system doesn't
support autoplay, read
the README.TXT file on
the CD ROM.

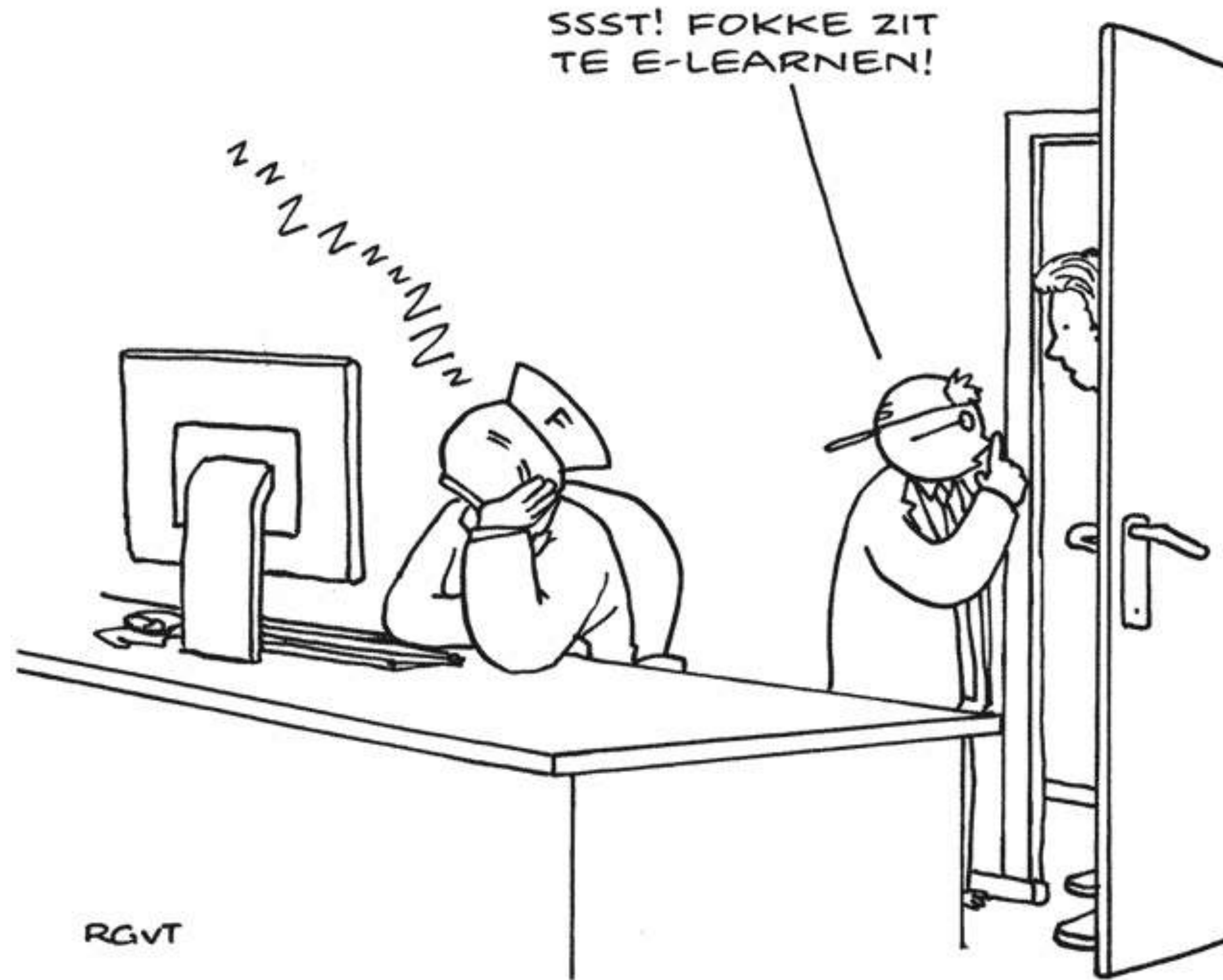
Resources & Findings

TECH·LEARN·'98

November 15th - 18th
Orlando, Florida, USA

FOKKE & SUKKE

GAAN MET DE TIJD MEE



**Ontwikkelingen
in
maatschappij**

**Ontwikkelingen
in leren**

**Ontwikkelingen
in technologie**



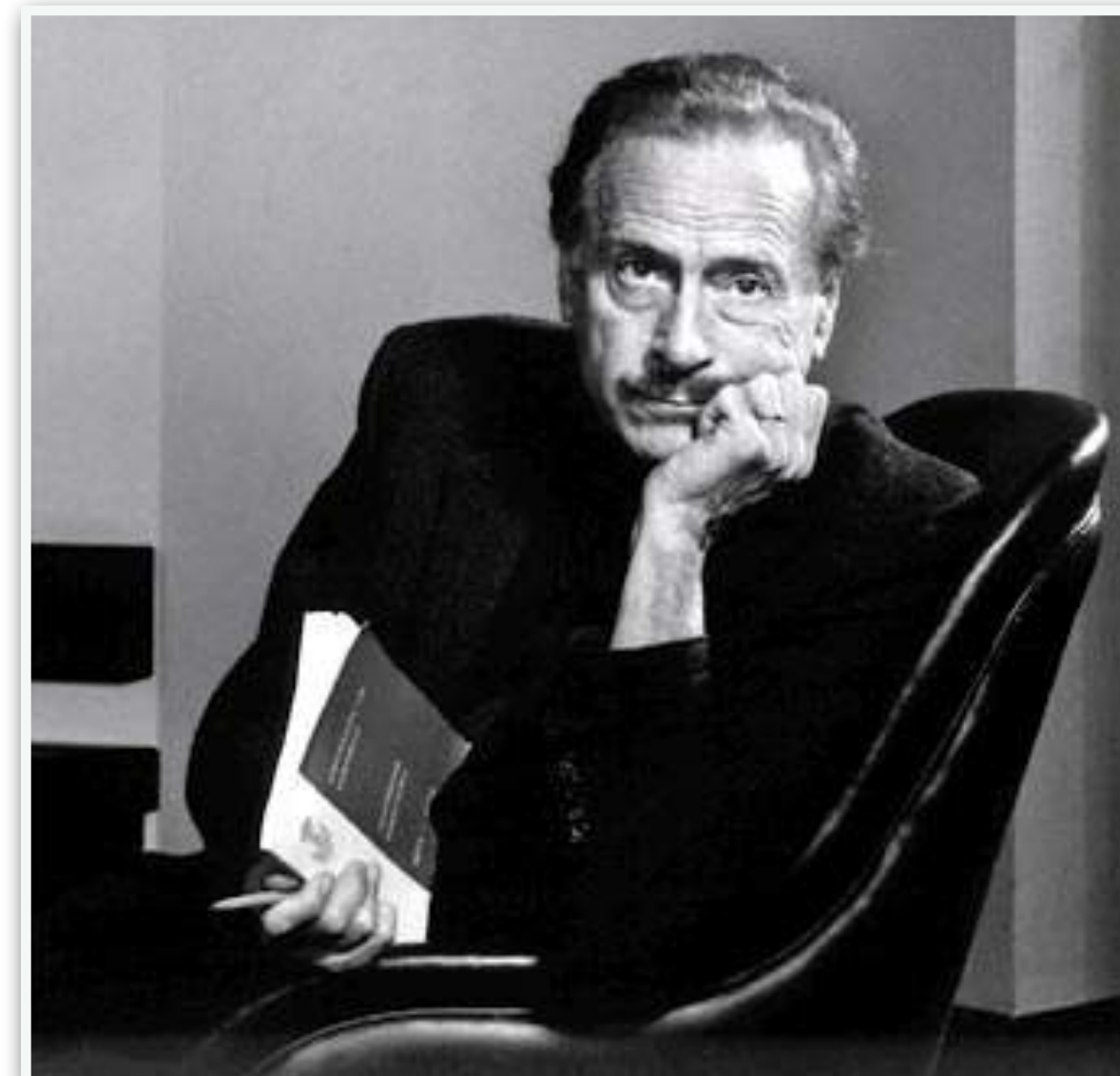
Bron: Wilfred Rubens

“

We shape our tools and
thereafter our tools
shape us

“

Marshall McLuhan



To do!

1. De veranderende wereld
2. De vier GameChangers in leren
3. Wat vanaf gisteren gaan doen?

To do!

1. De veranderende wereld

2. De vier GameChangers in leren

3. Wat vanaf gisteren gaan doen?

In de maatschappij

1

2

3

4

In de maatschappij

Snelheid
verandering
neemt toe

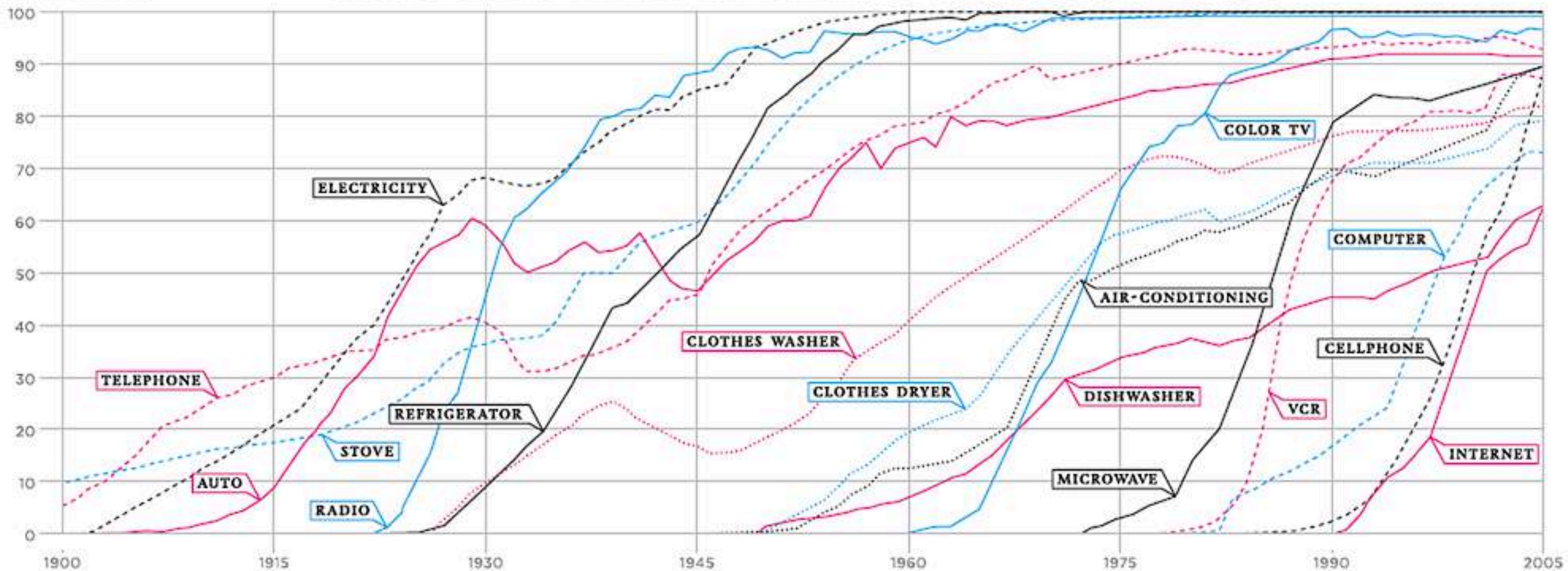
2

3

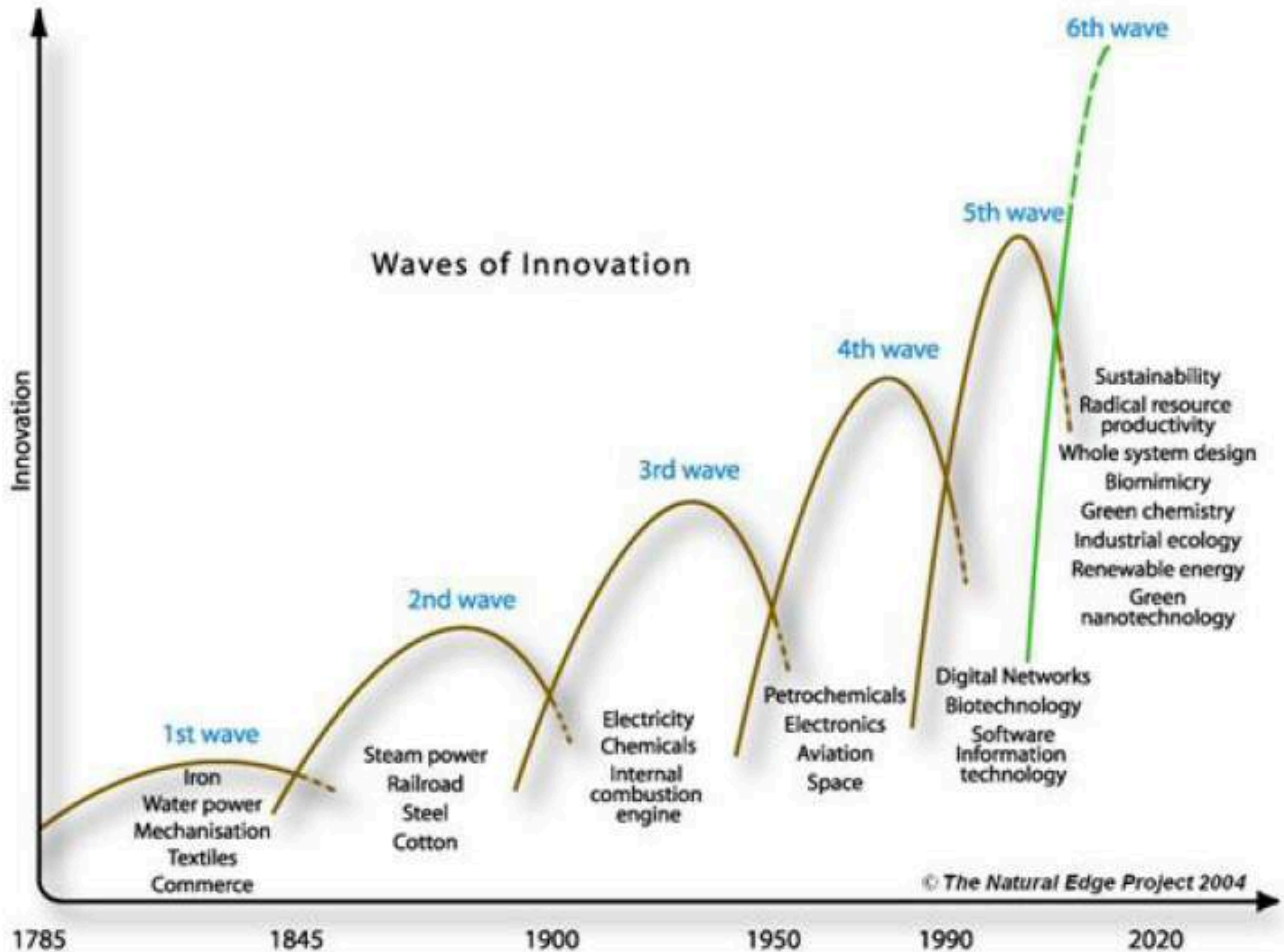
4

PERCENT OF
U.S. HOUSEHOLDS

CONSUMPTION SPREADS FASTER TODAY



Bron: Michael Felton, The New York Times



A portrait of Marc R. Benioff, a man with a beard and glasses, wearing a pinstripe suit and a light blue shirt. He is looking slightly upwards and to the right. The background is dark and out of focus.

Speed is the new currency of business

Marc R. Benioff
Chairman and CEO, Salesforce

Waarom Business Model Innovatie en voor wie?

Veel ondernemers en organisaties uit de zakelijke dienstverlening hebben met sterk veranderende omstandigheden te maken. Makelaars, advocaten, accountants, financieel adviseurs en bijvoorbeeld vastgoed-beheerders merken dit als geen ander.

Niet alleen wetten en regels veranderen, ook klanten worden steeds mondiger en zelfredzamer. Dit wordt versterkt door het internet en gebruik van sociale media.

DESIGNED BY
Alan Smith, The Movement



Bron:
Volkskrant
over CBS
onderzoek,
23 april
2018

Flexwerk rukt verder op, vooral onder jongeren

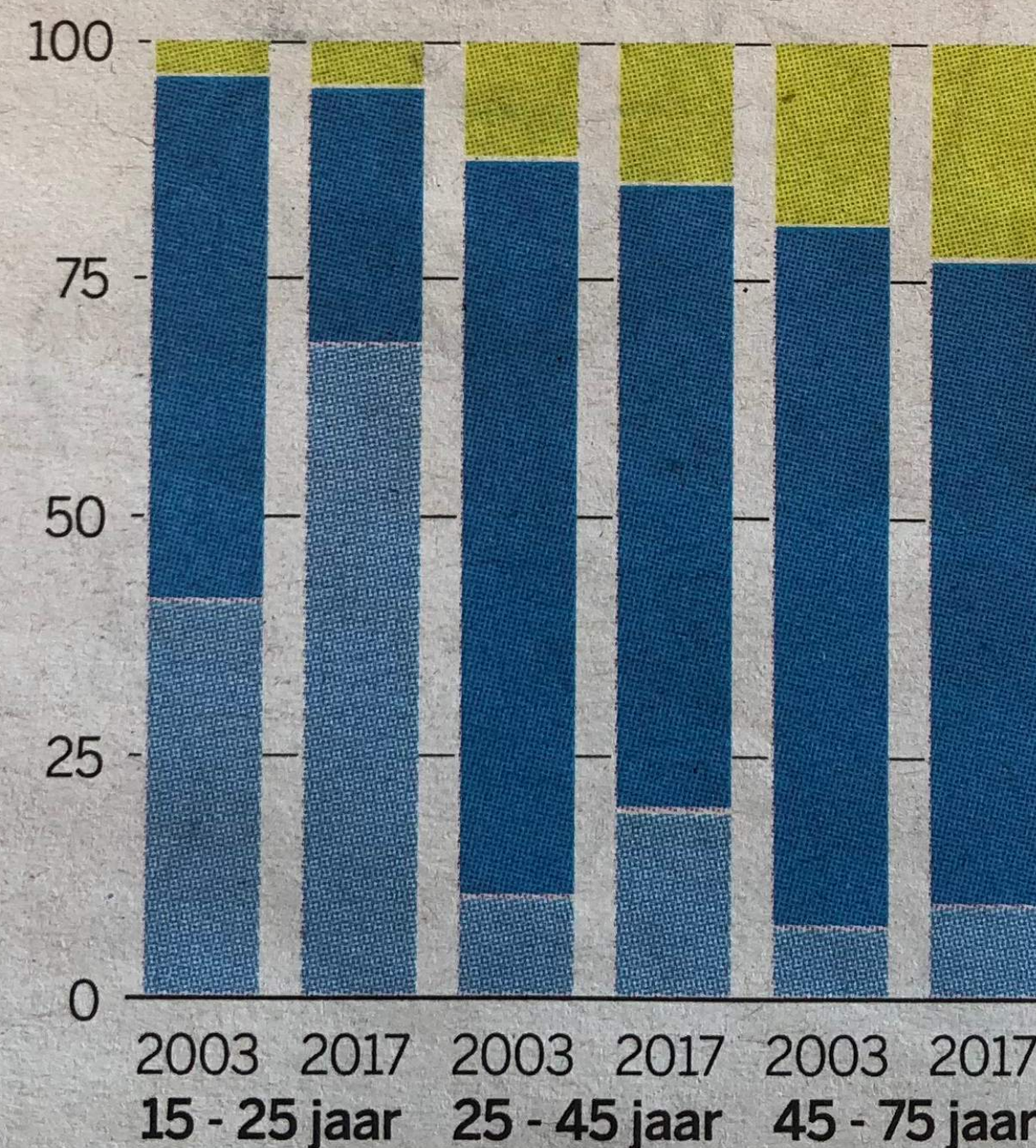
Wilco Dekker
Amsterdam

Een vast contract voor onbepaalde tijd is op de arbeidsmarkt nog altijd de norm, maar het flexwerk rukt onverminderd op. Dat is vooral – maar niet alleen – bij jongeren het geval. Deskundigen maken zich zorgen over deze trend.

De sterke groei van flex blijkt uit cijfers die het Centraal Bureau voor de Statistiek maandag publiceert. Het aantal werknemers met een 'flexibele arbeidsrelatie' steeg de afgelopen vijftien jaar met 856 duizend. Vorig jaar had bijna een kwart van de werkzame beroepsbevolking een flexibel contract. Onder flexwerk valt bij het CBS een reguliere baan voor bepaalde tijd

BAAN STEEDS VAKER TIJDELIJK
Werkzame beroepsbevolking,
naar arbeidsrelatie (%)

Flex Vast Zelfstandige



230418 © de Volkskrant - rb. Bron: CBS

korte flexcontracten en vaste. Hij wijst erop dat het ook lastig wordt om van flex naar vast stappen. In de jaren negentig had de helft van de tijdelijke werknemers na een jaar een vaste baan. Nu minder dan een vijfde.

Vorig jaar had ook bijna een vijfde werknemers tussen de 25 en 45 jaar een flexcontract. Vijftien jaar geleden was dat een op de tien. In deze leeftijdsgroep waren er vorig jaar 811 duizend werknemers minder met een vast contract dan in 2003. Bij 45-plussers groeide het aandeel flexibele werknemers licht, van 7 naar 10 procent.

Ook het nieuwe kabinet probeert de groeiende kloof tussen vast en flexibel werk te verkleinen. De wet Arbeidsmarkt in 2015 moet vast werk minder vast maken en flexibel werk minder flexibel. Maar

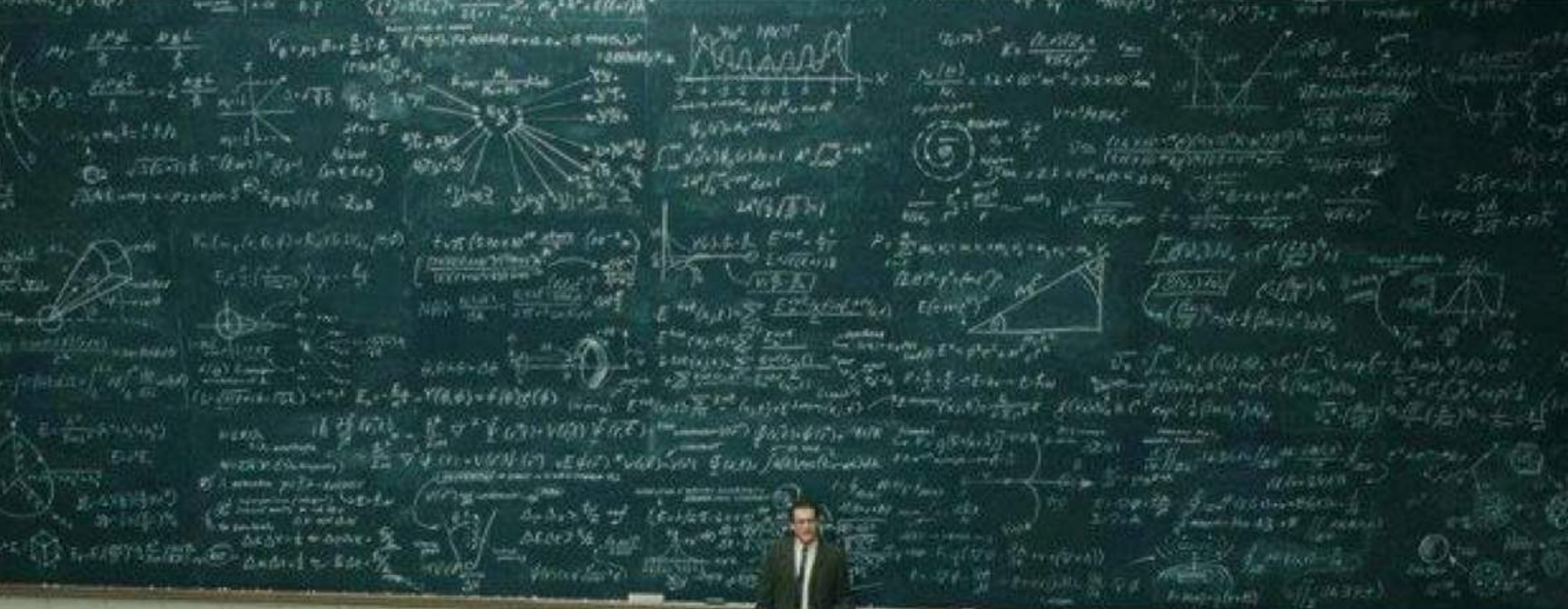
In de maatschappij

1

Werk wordt
steeds
complexer

3

4



[Industry Agenda](#)

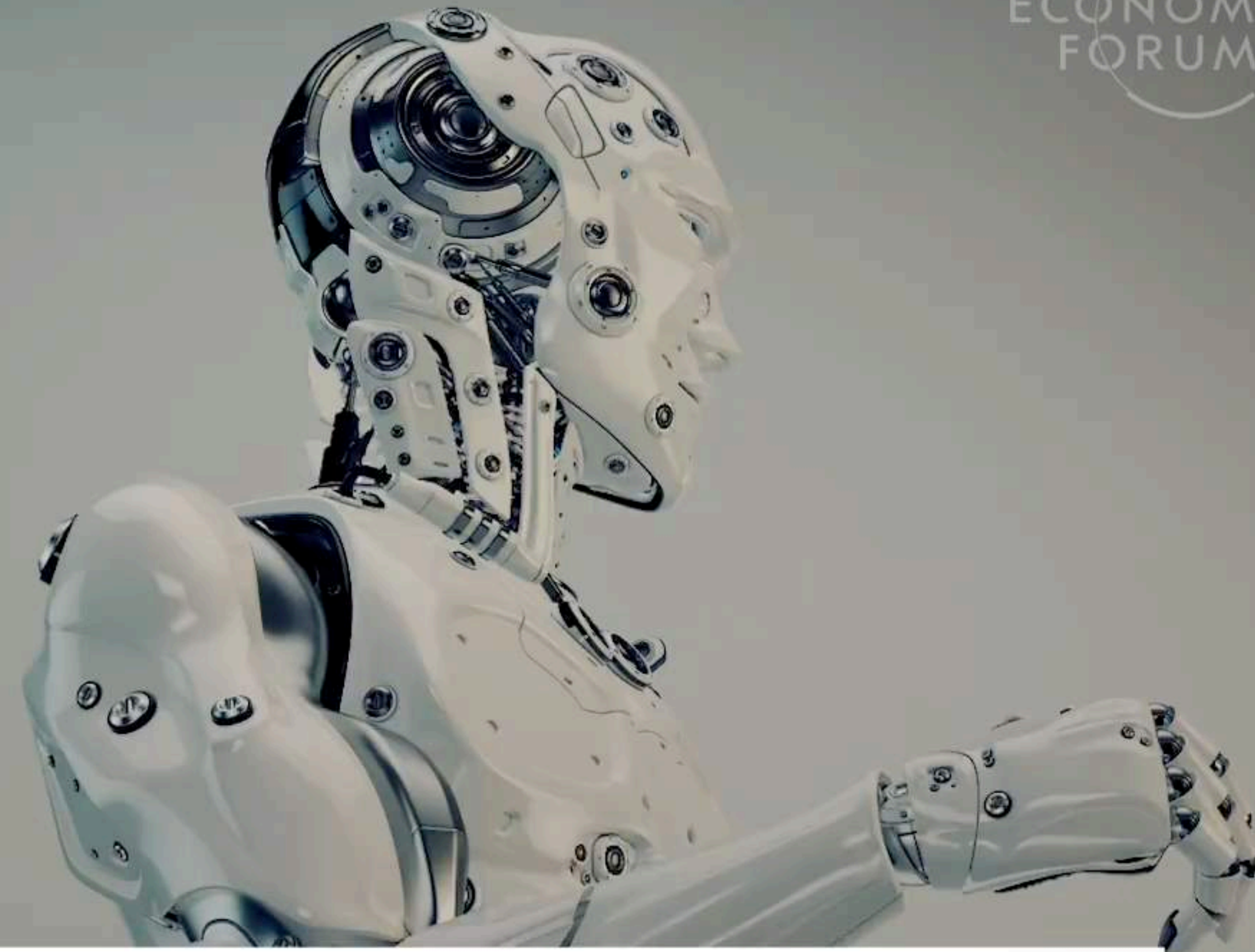
[Education and Skills](#)

[Artificial Intelligence and Robotics](#)

[Education, Gender and Work](#)

Why robots could replace teachers as soon as 2027





Robots will replace human
teachers within **10 years**

Source: Sir Anthony Seldon via Futurism

How to Tell Your Boss You're Pregnant

WWW.CUCHINI.COM



“Welk percentage van de kennis die we nodig hebben om onze baan te doen is opgeslagen in ons geheugen en hoe is dat over 30 jaar veranderd?”



-Robert Kelley, Carnegie-Mellon University/
Robert Kelley's longitudinal study with knowledge workers

- Collaboration has exploded within these big companies. Two-thirds of knowledge workers report a significant increase in the amount of collaboration required to do their job, and they estimate that they interacted with 10 or more different people each day to do their job.
- Huge advances in connectivity and technology have more than tripled the daily information flow to the average worker. And mobility has put the computing power of the Apollo moon mission into each of our pockets.

is now Gartner

In de maatschappij

1

2

Hoge
verwachtingen,
betere ervaring

4



Hotels zoeken



Hotel



Hotel + Vlucht



Hotel + Vlucht + Auto



Hotel + Auto

Bestemming

 Plaats, hotelnaam, luchthaven, treinstation, bezienswaardigheid of adres 

Inchecken

 dd-mm-jjjj

Uitchecken

 dd-mm-jjjj

Kamers

1 

Volwassenen (18+)

2 

Kinderen (0-17)

0 

☐  Vlucht toevoegen

☐  Auto toevoegen

Zoeken

Registreer je nu voor ledenprijzen - Profiteer van ten minste 10% extra korting bij geselecteerde hotels. 

Klantbeoordelingen van Expedia  Op basis van 24.251 beoordelingen. Mede mogelijk gemaakt door 



[Home](#) | [Aandoeningen](#) | [Sectoren](#) | [Feiten en cijfers](#) | [Blog](#) | [Vergelijkingshulpen](#) | [Schrijf een waardering](#)



Zoek, vind en waardeer 125.367 zorgaanbieders

Zoek op zorgaanbieder, persoon, plaats of postcode

Zoeken >

Er staan 567.827 ervaringen online

Deel nu uw ervaring met de zorg

Schrijf een waardering >



Zoek op beroep



Zoek op organisatie



Zoek op plaats

In de maatschappij

1

2

3

Performance
organisatie!



CEB reports that the average Performance improvement achieved through classroom training is about 4%



CEB reports that the average Performance improvement that managers ask for to reach their goals is over 27%

In de maatschappij

**Snelheid
verandering
neemt toe**

**Werk wordt
steeds
complexer**

**Hoge
verwachtingen,
betere ervaring**

**Performance
organisatie!**

To do!

1. De veranderende wereld

2. De vier GameChangers in leren

3. Wat vanaf gisteren gaan doen?

In leren & technologie

1

2

3

4

In leren & technologie

**vloeibaar leren
& werken**

2

3

4

In leren & technologie

**Vloeibaar leren
& werken**

Blend leren/werken

Performance support

Curatie

Micro learning

Anytime For You



Check voor updates



Taken aan boord

Versie 1.2.0 (394)



Maaltijdservice

Versie 1.2.0 (394)

In leren & technologie

1

Learning design
voor
performance

3

4

In leren & technologie

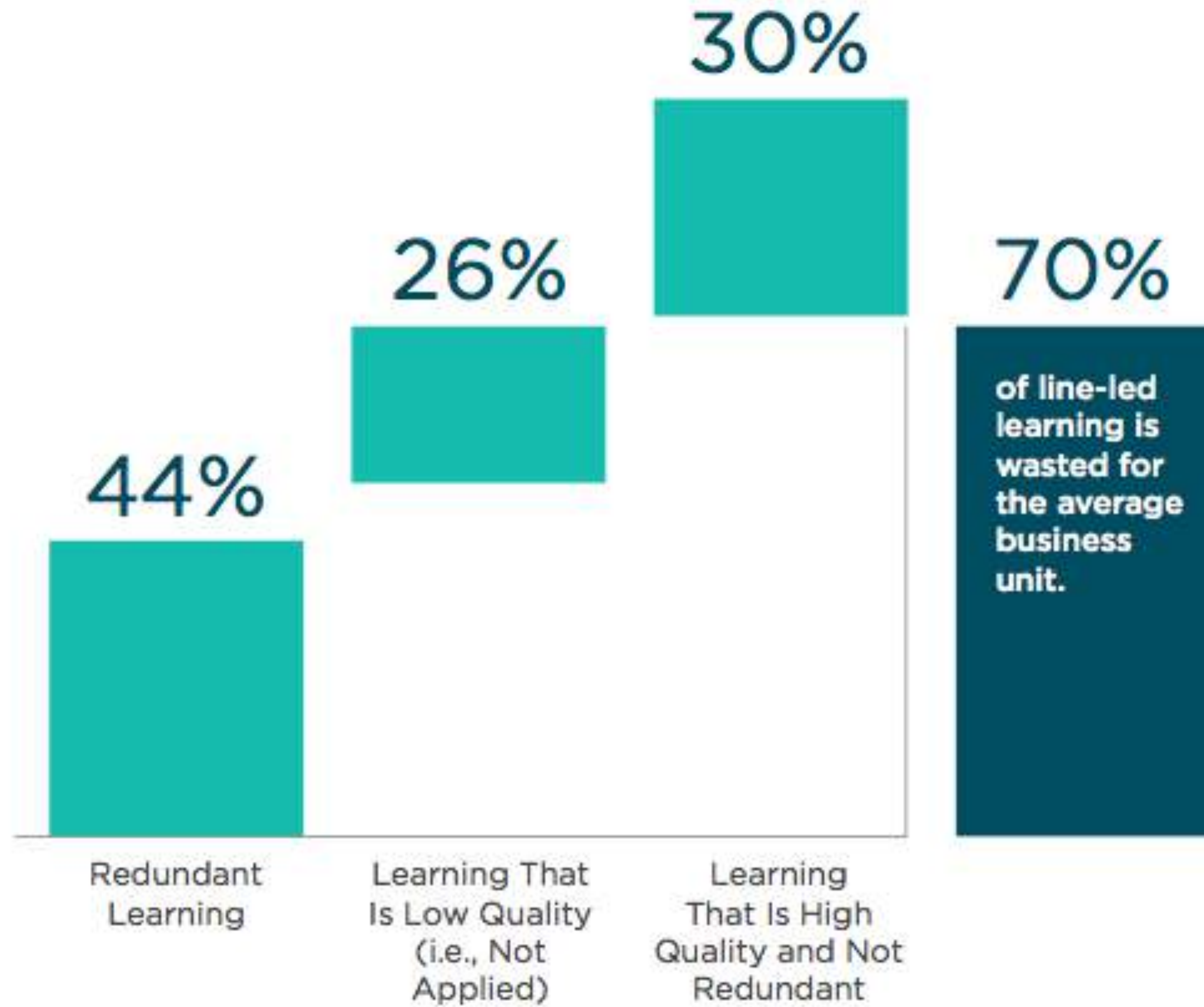
Agile aanpak

Gepersonaliseerd
leren

**Learning design
voor
performance**

'5 Moments of Need'

Learning & Performance analytics

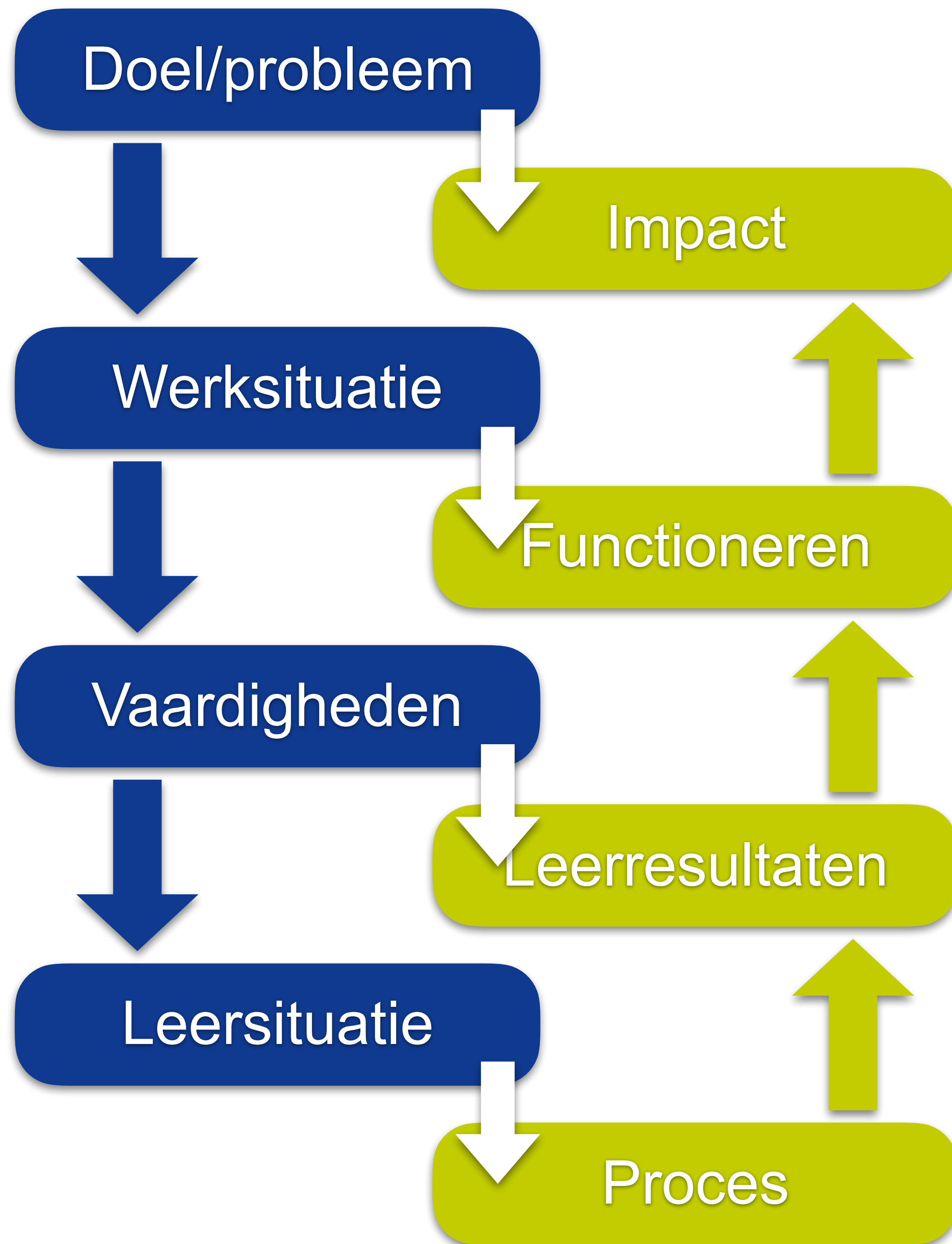


n = 1,519.

Source: CEB 2015 L&D Functional Effectiveness Survey.

Vraag A, B of C...







Job Bilsen

Improving Employee Performance by creative technology and smart services.

[Volledig profiel weergeven](#)

✓ [Volg ik](#)

1.430 volgers



Job Bilsen

Improving Employee Performance by creative technology and smart services.

1 w · Bewerkt

Learning Hackathon: In twee dagen tijd met een mooie groep deelnemers gewerkt aan nieuwe concepten voor Safety bij KLM. Wat een energie! Dank voor de mooie samenwerking en organisatie [Jaap van den Berg](#) ... meer weergeven

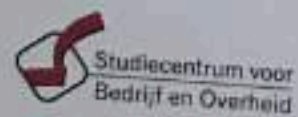


106 interessant · 10 commentaren



Snel en flexibel ontwikkelen met een uniek multi-disciplinair team: creatieve makers, designers, inhoudsexperts, opdrachtgever, onderwijskundig ontwerpers en ScrumMasters.

1. Leren door doen & ervaren
2. Ontwerpen met 'scrum'
3. Samen creëren



LEERBELEVING

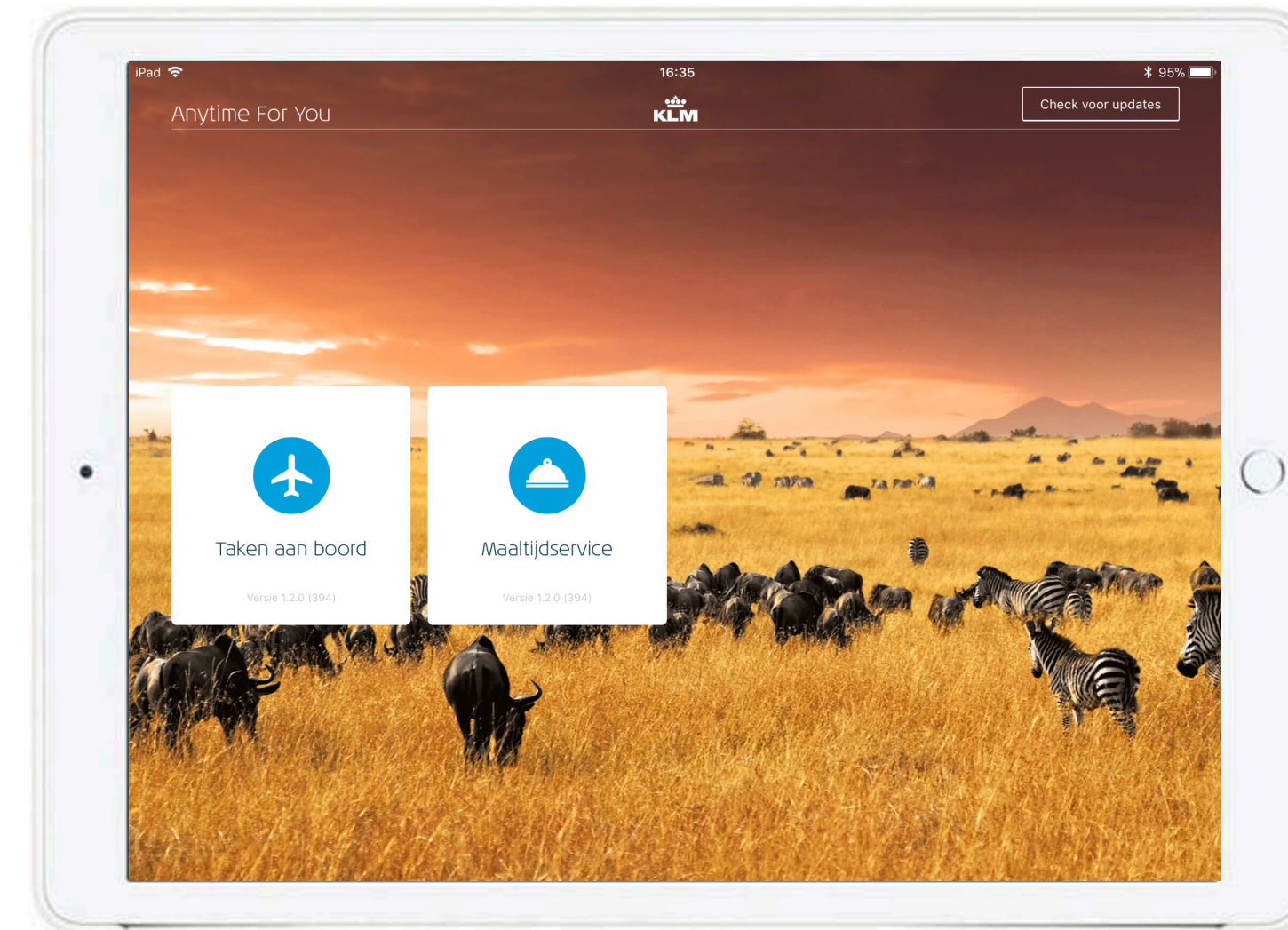
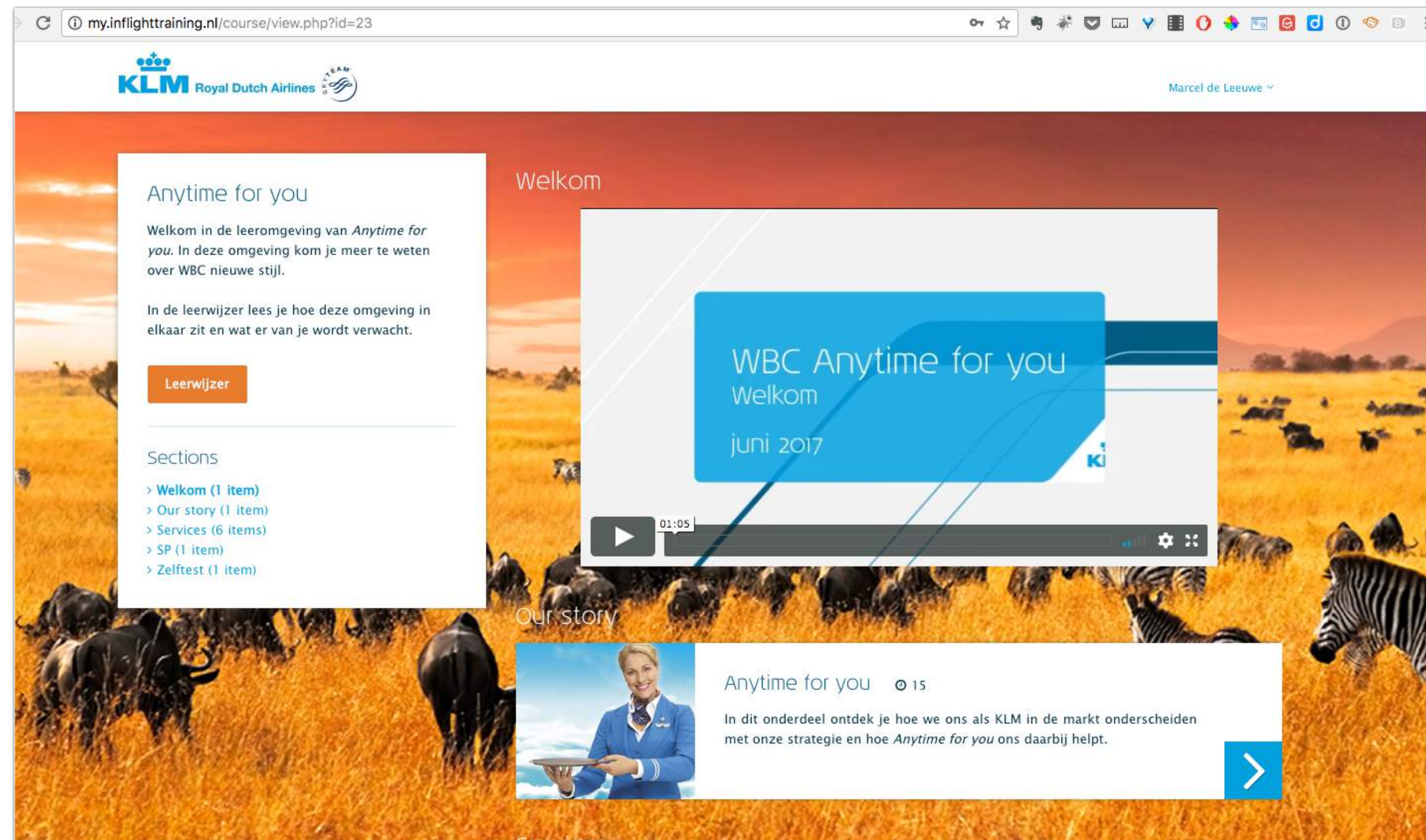
Donderdag 8 maart & vrijdag 9 maart 2018



Leeromgeving
(zelfstudiemodules & meer)

Workshop (F2F)
(Cases & meer)

Vlucht nieuwe WBC
(vlucht & meer)



In leren & technologie

1

2

Slim & krachtig
learning
eco-systeem

4

In leren & technologie

VR & AR

Integratie
technologie

xAPI

Blockchain

**Slim & krachtig
learning
eco-systeem**

Wearables



IMMERSIVE

IMMERSIVE VR



FOVE

htc
VIVE

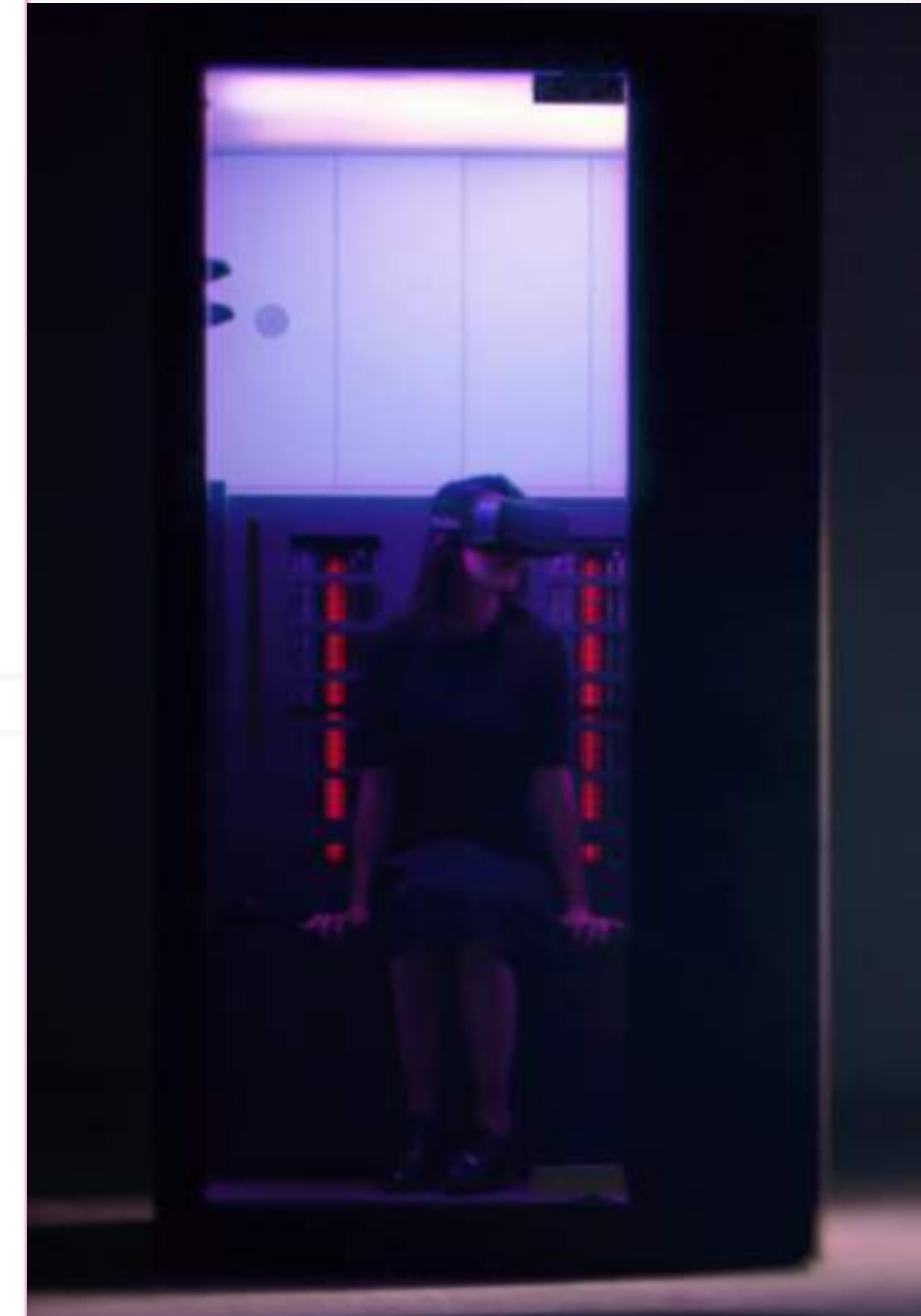
MIXED REALITY



ODG

magic leap

IMMERSIVE MIXED REALITY



AMBIENT

VIRTUAL REALITY



SAMSUNG
Gear VR



AUGMENTED REALITY

DAQRI



META



castAR

VUZIX

VIRTUAL

AUGMENTED

SENSORY



>>>



Jimmy Conrad

Host, IDG.tv

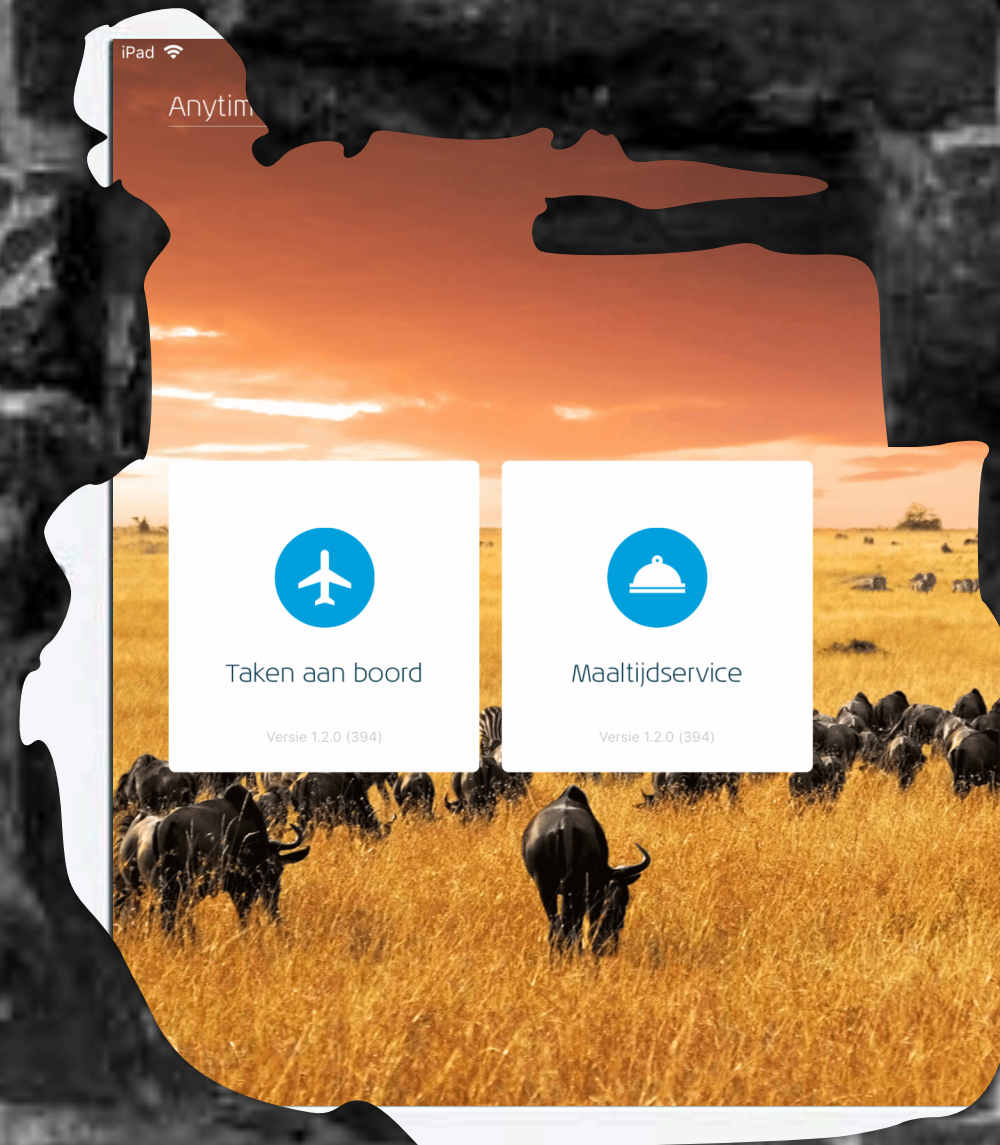
youtube.com/TheJimmyConrad

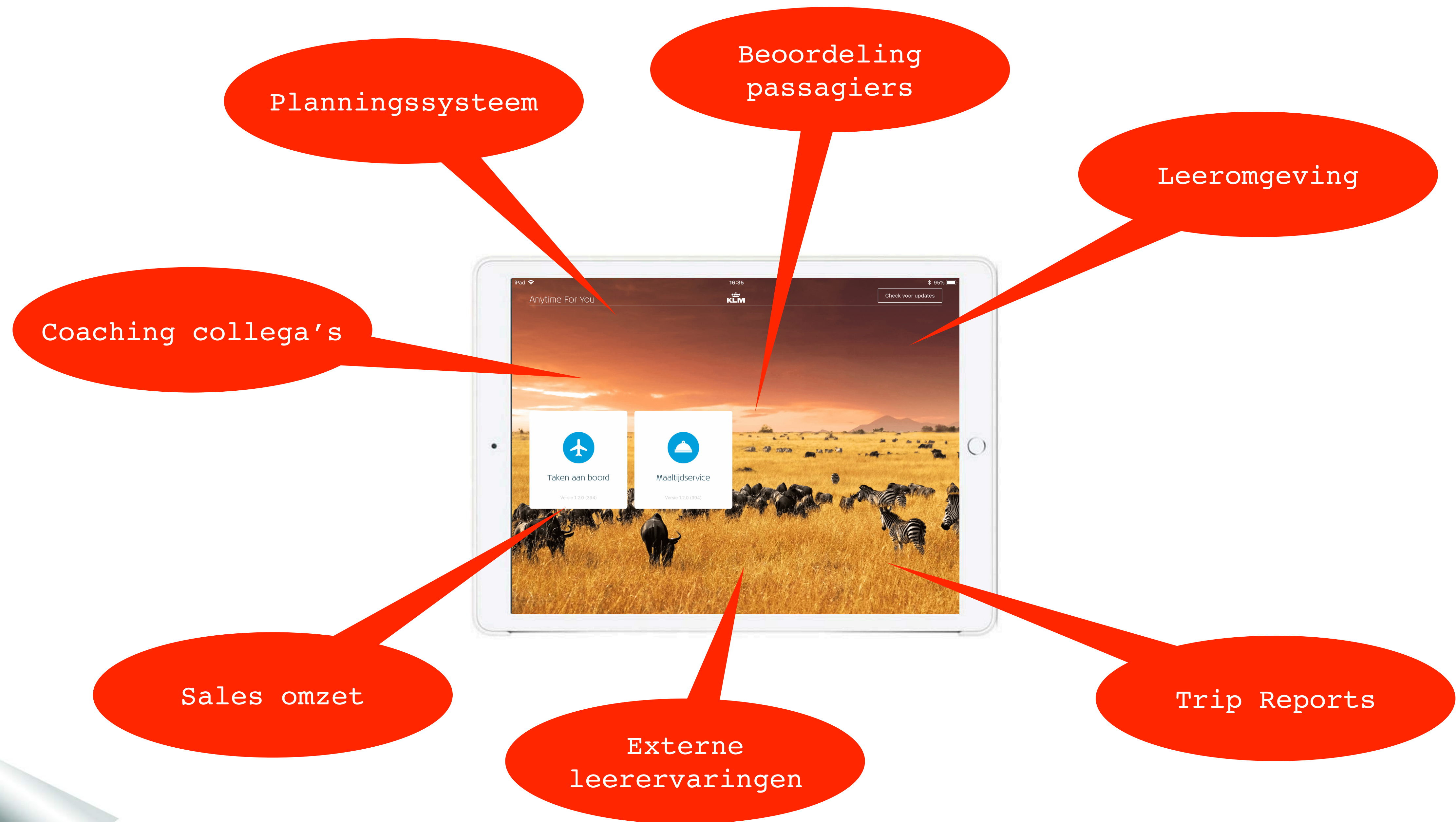
[@JimmyConrad](https://twitter.com/JimmyConrad)





THE FUTURE OF PERSONALISED LEARNING



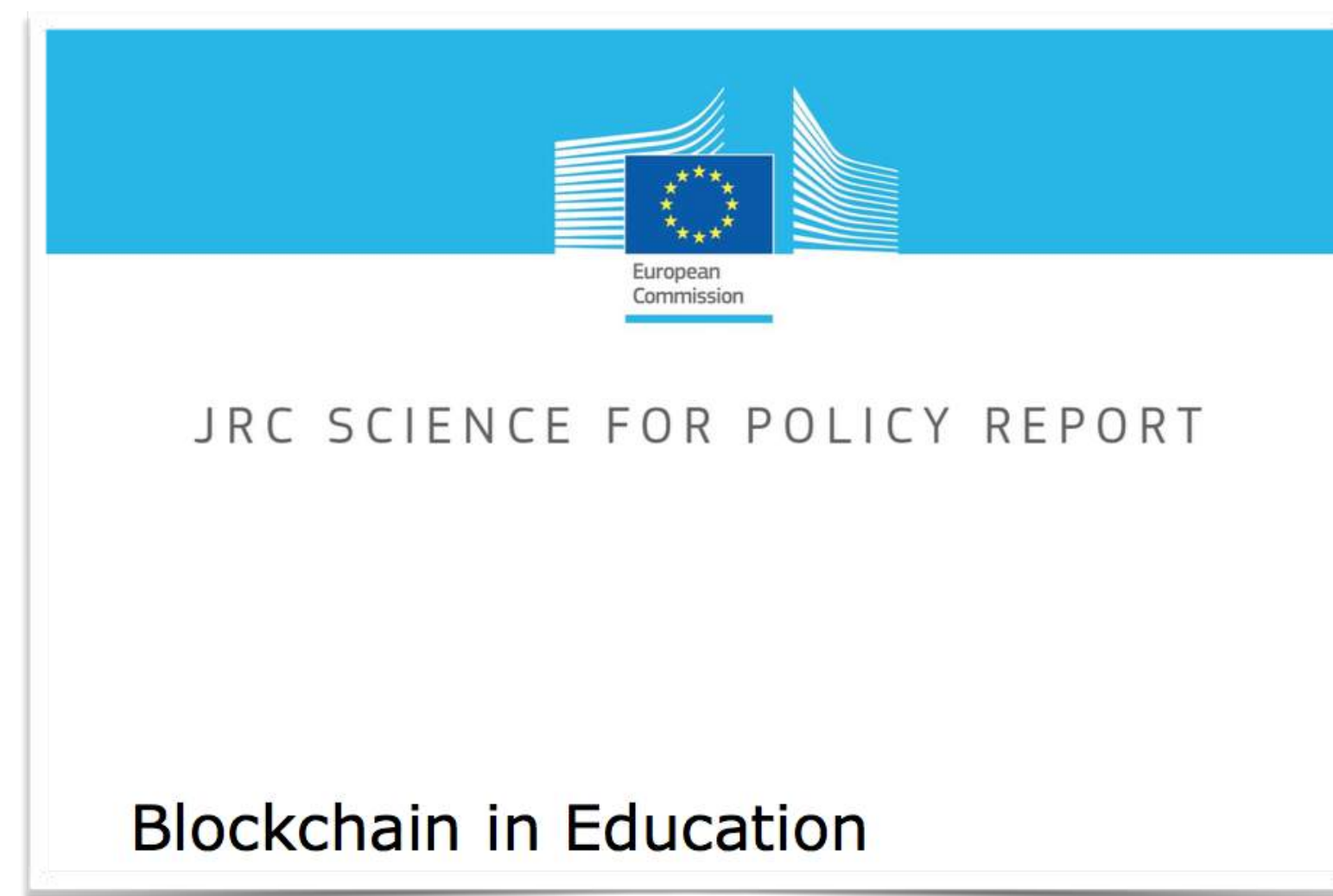


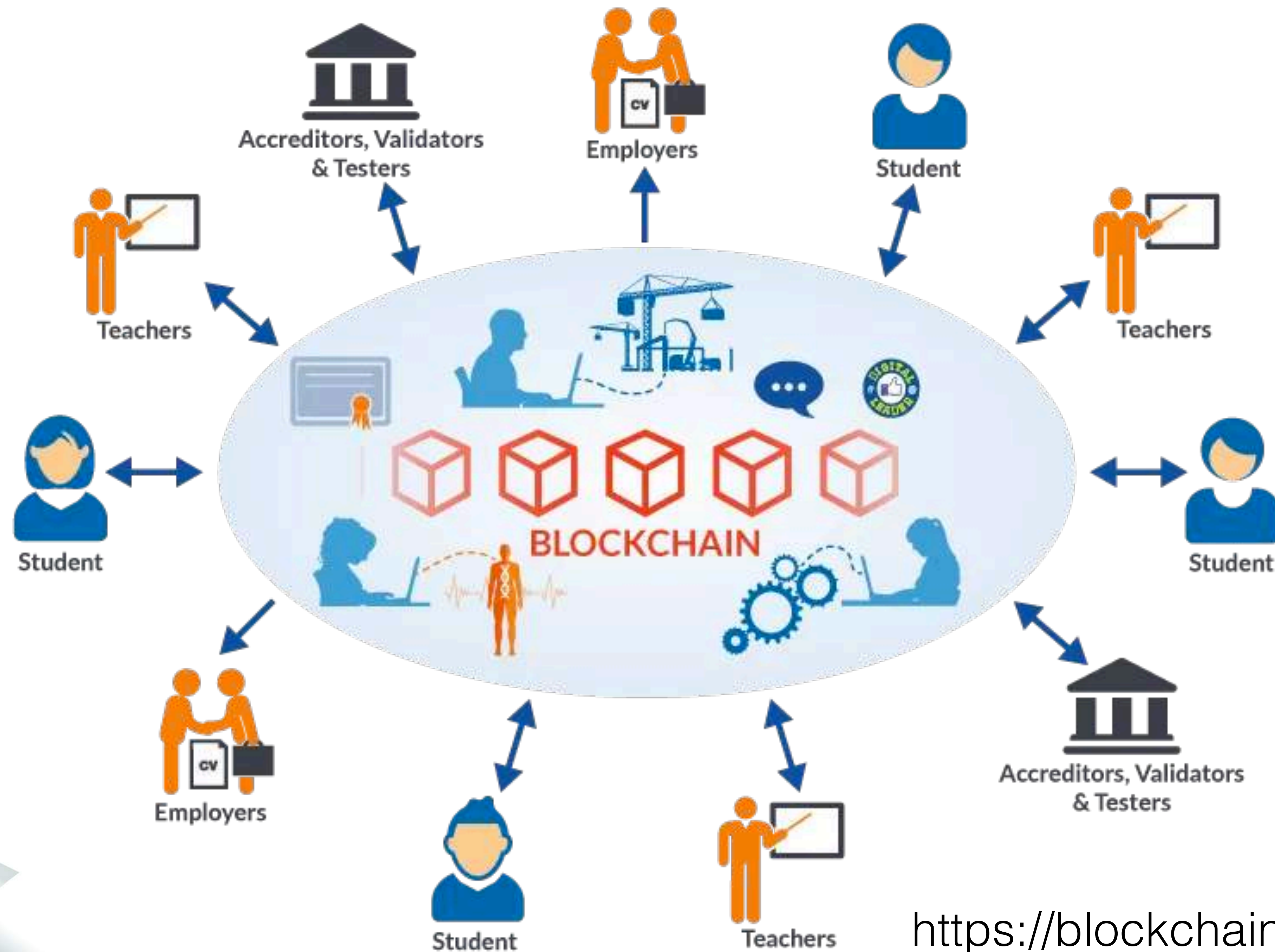
Blockchain

“

Within education, activities likely to be disrupted by blockchain technology include the award of qualifications, licensing and accreditation, management of student records, intellectual property management and payments.

”





<https://blockchain.open.ac.uk>

About Blockcerts

Blockcerts is an open standard for creating, issuing, viewing, and verifying [blockchain-based certificates](#). These digital records are registered on a blockchain, cryptographically signed, tamper-proof, and shareable. The goal is to enable a wave of innovation that gives individuals the capacity to possess and share their own official records. We invite feedback, contributions, and general discussion.

The initial design and development was led by [MIT's Media Lab](#) and [Learning Machine](#). For ongoing development, this open-source project actively encourages other collaborators to get involved.

The goal of this community is to create technical resources that other developers can utilize in their own projects. Rather than independently developing custom implementations, let's work together to build an interoperable future.

For more information about this project [join the community forum](#).

<https://www.blockcerts.org>

In leren & technologie

1

2

3

**Open leren &
eigenaarschap**

In leren & technologie

Learning Experience
Design (LXD)

Zelfgeorganiseerd
leren

Data eigenaarschap &
privacy

Open Content

Open leren &
eigenaarschap



Partner Up

Connect with a colleague to help you complete the course. Groups of more than two can complete the course together.



Take the course

You and your partners will be guided through the TED Talk development process by TED's Curator, Chris Anderson.



Get feedback

As you develop your talks, you'll be able to get world class feedback from TED staff.



Learn from others

You'll be constantly exposed to innovative ideas put forth by your colleagues and other professionals throughout the world.



Share your talks

You'll be invited to record and upload your talks to your org's section of the TED Training platform.



Get credit

Get a TED Trained certificate upon completion. Your presentations will be reviewed by colleagues and TED's curators. The top talks will be featured on TED.com.



MASSIVE OPEN ONLINE COURSES

200
UNIVERSITIES

**Potentially
huge classes**

Open to anyone

1200
COURSES

Usually free

Blijf nieuwsgierig. **Blijf leren.**

meteen beginnen?
word nu lid!



GOODHABITZ
online trainingen
toegang tot alle trainingen
altijd en overal leren
iedere maand nieuwe titels

112

online trainingen

€ 19,-

excl. btw voor de eerste maand voor 1 persoon

onbeperkt leren!



In leren & technologie

Vloeibaar leren
& werken

Learning design
voor
performance



Slim & krachtig
learning
eco-systeem

Open leren &
eigenaarschap

To do!

1. De veranderende wereld

2. De vier GameChangers in leren

3. Wat vanaf gisteren gaan doen?

Heroverweeg vele zaken:

- Waarde en rol L&D in organisatie
- Wie is verantwoordelijk voor leren en ontwikkelen?
- Bied je een optimale ervaring?

A black and white portrait of Albert Einstein, showing his face and hands. He has a thoughtful expression, with his hands clasped together near his chin. The lighting is dramatic, highlighting his features.

**“LEARNING IS EXPERIENCE. EVERYTHING ELSE IS
JUST INFORMATION.”**

ALBERT EINSTEIN